2019年度情報メディア基盤ユニット

4月16日分クイズ

情報メディア学科 佐藤尚

1. 変数名として利用できるものには○、変数名として利用できないものには×をつけよ。

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| test | 牧瀬 | 1271riho | 牧瀬 | riho 1217 | 牧瀬 |
| heightOfRect | 牧瀬 | rect |  | setup |  |
| Draw | 牧瀬 | height\_of\_rect |  | width$of$ellipse |  |
| draw$Rect | 牧瀬 | point2vector |  | April |  |
| 4u | 牧瀬 | $4u |  | \_4u |  |

* 1271rihoの先頭は数字の1です。
* riho 1217のrihoと1217の間には空白が入っています。

1. ウインドウの下から上の方向に円が移動するようなプログラムを作成せよ。
2. ウインドウの左から右の方向に円が移動するようなプログラムを作成せよ。
3. ウインドウの上から下の方向に直線が移動するようなプログラムを作成せよ。
4. ウインドウの下から上の方向に直線が移動するようなプログラムを作成せよ。