

2019 年度情報メディア基盤ユニット

4月16日分クイズ

情報メディア学科 佐藤尚

1. 変数名として利用できるものには○、変数名として利用できないものには×をつけよ。

test		1271riho		riho 1217	
heightOfRect		rect		setup	
Draw		height_of_rect		width\$of\$ellipse	
draw\$Rect		point2vector		April	
4u		\$4u		_4u	

- 1271rihoの先頭は数字の1です。
- riho 1217のrihoと1217の間には空白が入っています。

2. ウィンドウの下から上の方向に円が移動するようなプログラムを作成せよ。
3. ウィンドウの左から右の方向に円が移動するようなプログラムを作成せよ。
4. ウィンドウの上から下の方向に直線が移動するようなプログラムを作成せよ。
5. ウィンドウの下から上の方向に直線が移動するようなプログラムを作成せよ。