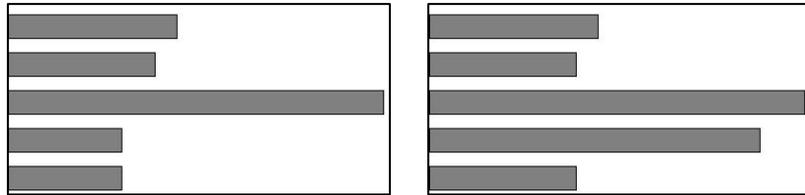


# 情報メディア基盤ユニット 7月9日分クイズとお知らせ

情報メディア学科 佐藤尚

解答はキャリアポートフォリオ上で。

1. A,B,C,D の4つの金の塊があります。この中で一番軽いものを見つける方法を述べて下さい。ただし、重さを比べるためには、天秤ばかりのみを利用するものとします。
2. 次のプログラムは乱数で決めた3つの値とマウスのX座標の値に応じて4つの四角形と、この4つの値の中で最小値を利用して描かれた四角形を描くプログラムです。空欄を埋めて、プログラムを完成させて下さい。上から3本のバーが乱数で決めた値を使って描いています。上から4本目のバーはマウスのX座標を位置まで描いています。一番下のバーが最小値を利用して描いています。



## 未完成プログラム

```
float[] x = new float[ (a) ];
void setup(){
  size(400,200);
  x[0] = random(0.3*width,width);
  x[1] = random(0.3*width,width);
  x[2] = random(0.3*width,width);
}
void draw(){
  background(255);
  stroke(0);
  fill(128);
  x[3] = mouseX;
  float m4 = myMin(x);
  for(int i=0;i<x. (b) ;i++){
    rect(0,40*i+10,x[i],25);
  }
  rect(0,170,m4,25);
}
float myMin( (c) x){
  float minSoFar = x[0];
  for(int i=1;i<x. (d) ;i++){
    if(minSoFar (e) x[i]){
      minSoFar = (f) ;
    }
  }
  return (g) ;
}
```