

7月3日の授業中に作成したサンプルプログラム

情報メディア学科佐藤尚

```
//その1
import ddf.minim.*;
import ddf.minim.analysis.*;
import ddf.minim.effects.*;
import ddf.minim.signals.*;
import ddf.minim.spi.*;
import ddf.minim.ugens.*;

Minim minim;
AudioPlayer player;

void setup() {
  size(100, 100);
  minim = new Minim(this); // Minim オブジェクトの生成
  player = minim.loadFile("schoolsong.mp3");
  player.loop();
}

// 何も表示をしなくても必要です。
void draw() {
  // やりたいことを書く
}
/*
void mouseClicked() {
  //player.play();
  player.loop();
}
*/
void mousePressed(){
  player.pause();
}
void mouseReleased(){
  player.rewind();
  player.loop();
}

// Minim を利用した時には必ず作る。
void stop() {
  player.close(); // AudioPlayer の機能を終了する
  minim.stop(); // Minim の機能を停止する
  super.stop(); // 停止の際のおまじない
}
```

```

//その2
import ddf.minim.*;
import ddf.minim.analysis.*;
import ddf.minim.effects.*;
import ddf.minim.signals.*;
import ddf.minim.spi.*;
import ddf.minim.ugens.*;

Minim minim;
AudioSnippet player;

void setup() {
  size(100, 100);
  minim = new Minim(this);
  player = minim.loadSnippet("schoolsong.mp3");
}
void draw() {
  // Write what you do
}
void mouseClicked() {
  player.play();
}
void keyPressed() {
  if (key == 'p') {
    player.pause();
  } else if (key == 'r') {
    player.rewind();
  }
}
void stop() {
  player.close(); // AudioPlayer の機能を終了する
  minim.stop(); // Minim の機能を停止する
  super.stop(); // 停止の際のおまじない
}

```

```

//その3
import ddf.minim.*;
import ddf.minim.analysis.*;
import ddf.minim.effects.*;
import ddf.minim.signals.*;
import ddf.minim.spi.*;
import ddf.minim.ugens.*;

```

```

Minim minim;
AudioSample player;
void setup() {

```

```

size(100, 100);
minim = new Minim(this);
// 読み込むファイルが変わっています。
player = minim.loadSample("score.wav");
}

void draw() {
  background(255);
  translate(width/2,height/2);
  rotate(radians(frameCount));
  line(0,0,0.4*width,0);
}

void mouseClicked() {
  player.trigger();
}

void stop() {
  player.close(); // AudioPlayer の機能を終了する
  minim.stop(); // Minim の機能を停止する
  super.stop(); // 停止の際のおまじない
}

//その4
import ddf.minim.*;
import ddf.minim.analysis.*;
import ddf.minim.effects.*;
import ddf.minim.signals.*;
import ddf.minim.spi.*;
import ddf.minim.ugens.*;

Minim minim;
AudioPlayer player;

void setup() {
  size(100, 100);
  minim = new Minim(this); // Minim オブジェクトの生成
  player = minim.loadFile("schoolsong.mp3");
  player.loop();
}

void draw() {
  background(255);
  if(player.isPlaying()){
    translate(width/2,height/2);
    rotate(radians(player.position()/100.0)-PI/2);
    // rotate(radians(player.position()/float(player.length()))-PI/2);

```

```

        rotate(map(player.position(),0,player.length(),-PI/2,3*PI/2));
        line(0,0,0.4*width,0);
    }
}
/*
void mouseClicked() {
    //player.play();
    player.loop();
}
*/
void mousePressed(){
    player.pause();
}
void mouseReleased(){
    player.loop();
}

void stop() {
    player.close(); // AudioPlayer の機能を終了する
    minim.stop(); // Minim の機能を停止する
    super.stop(); // 停止の際のおまじない
}

//その 5
import ddf.minim.*;
import ddf.minim.analysis.*;
import ddf.minim.effects.*;
import ddf.minim.signals.*;
import ddf.minim.spi.*;
import ddf.minim.ugens.*;

Minim minim;
AudioOutput out;
SineWave sine;

void setup() {
    minim = new Minim(this);
    out = minim.getLineOut(Minim.STEREO);
    sine = new SineWave(440*5, 0.5, out.sampleRate());
    out.addSignal(sine);
}
void draw() {
}
void stop() {
    out.close(); // ライン出力の機能を終了する
    minim.stop(); // Minim の機能を停止する
}

```

```

    super.stop(); // 停止の際のおまじない
}

//その6
import ddf.minim.*;
import ddf.minim.analysis.*;
import ddf.minim.effects.*;
import ddf.minim.signals.*;
import ddf.minim.spi.*;
import ddf.minim.ugens.*;

Minim minim;
AudioOutput out;
SineWave sine1, sine2, sine3;

void setup() {
  minim = new Minim(this);
  out = minim.getLineOut(Minim.STEREO);
  sine1 = new SineWave(440, 0.5, out.sampleRate());
  sine2 = new SineWave(880, 0.2, out.sampleRate());
  sine3 = new SineWave(1760, 0.1, out.sampleRate());
  out.addSignal(sine1);
  out.addSignal(sine2);
  out.addSignal(sine3);
}
void draw() {
}
void stop() {
  out.close(); // ライン出力の機能を終了する
  minim.stop(); // Minim の機能を停止する
  super.stop(); // 停止の際のおまじない
}

```

```

//その7
import ddf.minim.*;
import ddf.minim.analysis.*;
import ddf.minim.effects.*;
import ddf.minim.signals.*;
import ddf.minim.spi.*;
import ddf.minim.ugens.*;

Minim minim;
AudioOutput out;
SquareWave squ;
SawWave saw;
SineWave sine;

```

```
void setup() {
  minim = new Minim(this);
  out = minim.getLineOut(Minim.STEREO);
  sine = new SineWave(440, 0.5, out.sampleRate());
  squ = new SquareWave(440, 0.5, out.sampleRate());
  saw = new SawWave(440, 0.5, out.sampleRate());
  //out.addSignal(squ);
  out.addSignal(saw);
}
void draw() {
}
void stop() {
  out.close(); // ライン出力の機能を終了する
  minim.stop(); // Minim の機能を停止する
  super.stop(); // 停止の際のおまじない
}
```